

Nombre del jugador:.....  
 Nombre del personaje:.....  
 Cita:.....  
 Motivación:.....  
 Lugar de nacimiento:..... Edad:.....  
 Profesión/perfil (+3):.....  
 Situación familiar:..... Talento:.....  
 Descripción física:.....  
 .....



## ATRIBUTOS

**CARISMA**      **DESTREZA**      **FUERZA**      **INTELIGENCIA**      **PERCEPCIÓN**

○ ○ ○ ○      ○ ○ ○ ○      ○ ○ ○ ○      ○ ○ ○ ○      ○ ○ ○ ○

## HABILIDADES

Atletismo (DES)	○○○	Idioma ext. [2] (INT)	○○○	Oído (PER)	○○○
Auxilio (INT)	○○○	Información (INT)	○○○	Psicología (PER)	○○○
Conducir (DES)	○○○	Intimidación (CAR)	○○○	Puntería (PER)	○○○
Conversación (CAR)	○○○	Lucha (DES)	○○○	Rastreo (PER)	○○○
Cultura (INT)	○○○	Mecánica (INT)	○○○	Seducción (CAR)	○○○
Entorno (PER)	○○○	Memoria (INT)	○○○	Sigilo (DES)	○○○
Fuerza bruta (FUE)	○○○	Observación (PER)	○○○	Simulación (CAR)	○○○
Idioma ext. [1] (INT)	○○○	Ocultación (DES)	○○○	Supervivencia (PER)	○○○

**AGILIDAD** ○ ○ ○ ○  
3X DADOS DE ATLETISMO + DES

**APLOMO** ○ ○ ○ ○  
CAR + INT + 5

**PERSPICACIA** ○ ○ ○ ○  
INT + PER + 5

**PROEZAS** ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
NÚMERO INICIAL: (FUE + INT)/2 + 3  
TOTAL      ACTUAL

**DEFECTO LEVE**  
REPETIR TIRADA. SOLO UNA VEZ POR SESION

**DEFECTO GRAVE**  
REPETIR TIRADA CON 1 DADO MENOS. SE GANA 1 PROEZA. SIN LIMITE

**RECUERDO CUANDO...**



**INICIATIVA**  
DES + INT

○ ○ ○ ○  
 +1D6

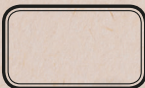
**COMBATE**

Tirada

Daño

**PERTENENCIAS**

**PUNTOS DE EXPERIENCIA**



**PROTECCIONES**

Nivel

Efecto

Penaliz.

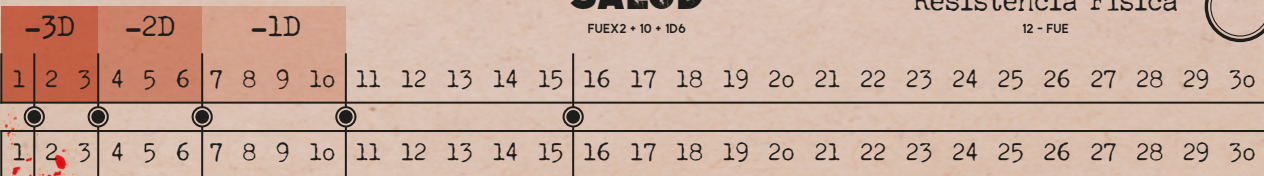
Penalización total por protecciones: .....

## SALUD

FUEX2 + 10 + 1D6

Resistencia Física

12 - FUE



## ESTABILIDAD

APLOMO + 5 + 1D6

Resistencia Mental

12 - CAR

