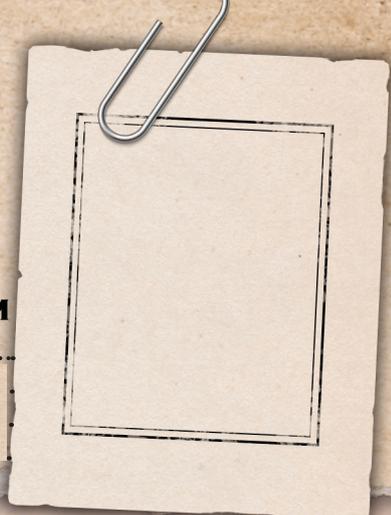


Nombre del jugador:.....  
 Nombre del personaje:.....  
 Cita:.....  
 Motivación:.....  
 Lugar de nacimiento:..... Edad:.....  
 Profesión/perfil (+3):.....  
 Situación familiar:..... Talento:.....  
 Descripción física:.....  
 .....



## ATRIBUTOS

**CARISMA**



**DESTREZA**



**FUERZA**



**INTELIGENCIA**



**PERCEPCIÓN**



## HABILIDADES

Atletismo (DES) ○○○○  
 Auxilio (INT) ○○○○  
 Conducir (DES) ○○○○  
 Conversación (CAR) ○○○○  
 Cultura (INT) ○○○○  
 Entorno (PER) ○○○○  
 Fuerza bruta (FUE) ○○○○  
 Idioma ext. [1] (INT) ○○○○

Idioma ext. [2] (INT) ○○○○  
 Información (INT) ○○○○  
 Intimidación (CAR) ○○○○  
 Lucha (DES) ○○○○  
 Mecánica (INT) ○○○○  
 Memoria (INT) ○○○○  
 Observación (PER) ○○○○  
 Ocultación (DES) ○○○○

Oído (PER) ○○○○  
 Psicología (PER) ○○○○  
 Puntería (PER) ○○○○  
 Rastreo (PER) ○○○○  
 Seducción (CAR) ○○○○  
 Sigilo (DES) ○○○○  
 Simulación (CAR) ○○○○  
 Supervivencia (PER) ○○○○

**AGILIDAD**

3X DADOS DE ATLETISMO + DES



**APLOMO**

CAR + INT + 5



**PERSPICACIA**

INT + PER + 5



**PROEZAS**

NÚMERO INICIAL: (FUE + INT)/2 + 3



TOTAL

ACTUAL

## DEFECTO LEVE

REPETIR TIRADA. SOLO UNA VEZ POR SESION

## DEFECTO GRAVE

REPETIR TIRADA CON 1 DADO MENOS. SE GANA 1 PROEZA. SIN LIMITE

## RECUERDO CUANDO...



**INICIATIVA**

DES + INT



+1D6

**COMBATE**

Tirada

Daño

**PERTENENCIAS**

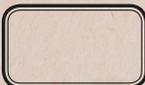
**PROTECCIONES**

Nivel

Efecto

Penaliz.

**PUNTOS DE EXPERIENCIA**



Penalización total por protecciones: .....

## SALUD

FUEX2 + 10 + 1D6

Resistencia Física

12 - FUE



## ESTABILIDAD

APLOMO + 5 + 1D6

Resistencia Mental

12 - CAR

